

MC448 – Complexidade de Algoritmos  
Lista de Exercícios 11

Orlando Lee

A numeração abaixo nos exercícios refere-se à **segunda edição** (CLRS).

## Caminhos mínimos

- (CLRS 24.2-4) Descreva um algoritmo eficiente para contar o número total de caminhos em um grafo orientado acíclico. **Sugestão:** para cada vértice  $v$  considere o número de caminhos que começam em  $v$ . A soma desses números é o número total de caminhos. Então basta saber como determiná-los.
- (CLRS 24.3-2) Mostre um grafo orientado com arestas negativas para o qual o algoritmo de Dijkstra não funciona corretamente.
- (CLRS 24.3-3) Suponha que modifiquemos a linha 4 do algoritmo de Dijkstra para  
4 **enquanto**  $|Q| > 1$   
Esta mudança faz com que o laço seja executado  $|V| - 1$  vezes em vez de  $|V|$  vezes. Este novo algoritmo (com a linha modificada) está correto?
- (CLRS 24.3-4) Seja  $G = (V, E)$  um grafo orientado onde para cada aresta  $(u, v) \in E$  está associada um valor real  $r(u, v)$  entre 0 e 1 que representa a confiabilidade da comunicação do canal entre  $u$  e  $v$ . Interprete  $r(u, v)$  como a probabilidade do canal  $(u, v)$  não falhar e suponha que as probabilidades são independentes. Descreva um algoritmo para encontrar um caminho mais confiável entre dois vértices  $s$  e  $t$  dados (o produto das probabilidades das arestas do caminho é a maior possível).
- (CLRS 24.3-6) Seja  $G = (V, E)$  um grafo orientado onde cada aresta tem um peso inteiro no intervalo 0 e  $W$  onde  $W$  é um inteiro não negativo. Modifique o algoritmo de Dijkstra para determinar os caminhos mínimos a partir do vértice origem  $s$  em tempo  $O(WV + E)$ .
- (CLRS 24.3-7) Modifique o algoritmo do exercício anterior para ter complexidade de tempo  $O((V + E) \lg W)$ .
- (CLRS 24.1-3) Seja  $G = (V, E)$  um grafo orientado sem ciclos negativos. Para cada par  $u, v$  de vértices, seja  $m_{u,v}$  o maior número de arestas que um caminho mínimo de  $u$  a  $v$  em  $G$  possui. Seja  $m$  o máximo dos valores  $m_{u,v}$ . Modifique o algoritmo de Bellman-Ford de modo que ele termine em  $m + 1$  passos, mesmo que o valor de  $m$  não seja previamente conhecido.
- Considere o problema de dado um grafo orientado  $G = (V, E)$ , verificar se este contém um ciclo negativo. Mostre como modificar o algoritmo de Bellman-Ford para resolver este problema.